

Switch Manageable

Création d'une boucle Réseau

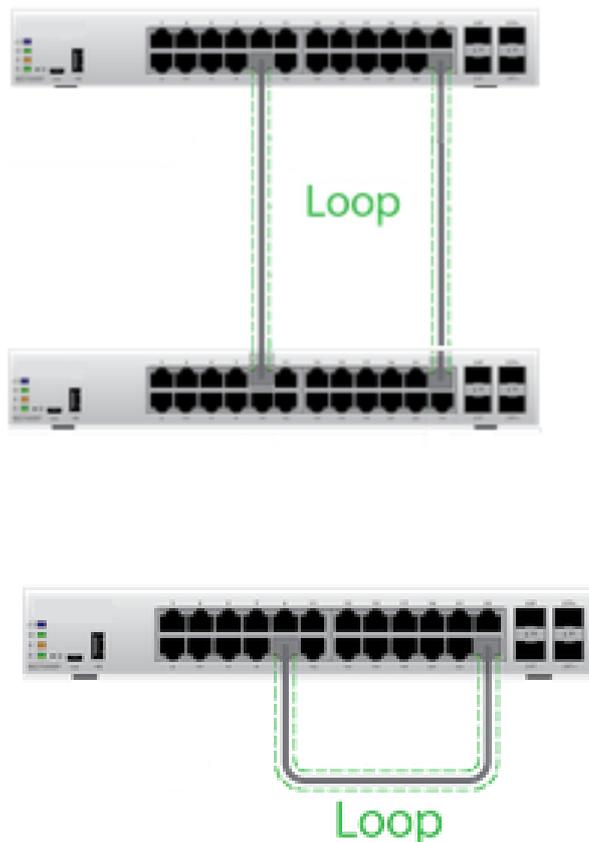


Qu'est-ce qu'une boucle réseau ?

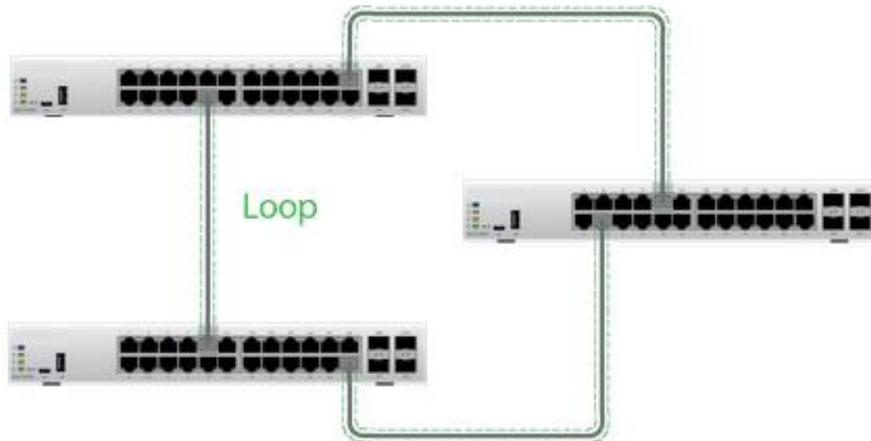
Une boucle réseau se produit lorsqu'un réseau possède plusieurs chemins actifs transportant des informations de la même source vers la même destination. L'information circule en boucle et s'amplifie à l'aide du chemin supplémentaire au lieu de s'arrêter lorsqu'elle atteint sa destination. Les boucles réseau peuvent entraîner une connexion Internet lente et irrégulière ou une panne du réseau.

Lorsqu'une boucle réseau submerge le trafic de diffusion et dégrade les performances du réseau, on parle de « tempête de diffusion ». Certains commutateurs utilisent le protocole STP (Spanning Tree Protocol) pour détecter et éliminer les boucles réseau, afin de prévenir les tempêtes de diffusion.

Exemple de boucle :



Cependant, les boucles peuvent avoir une utilité dans un réseau, car elles permettent d'avoir un chemin de secours en cas de défaillance d'un switch ou d'un port. Cette fonctionnalité est particulièrement visible dans les configurations comprenant plus de trois switches.



Cependant, pour la configuration de ce type d'infrastructure réseau, il est impératif d'utiliser des commutateurs compatibles avec le protocole Spanning Tree et de vérifier qu'il est activé sur chacun d'entre eux.

STP CIST Port Configuration

CIST Aggregated Port Configuration

Port	STP Enabled	Path Cost	Priority	Admin Edge	Auto Edge	Restricted Role	TCN	BPDU Guard	Point-to-point
-	<input checked="" type="checkbox"/>	Auto	128	Non-Edge	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Forced True

CIST Normal Port Configuration

Port	STP Enabled	Path Cost	Priority	Admin Edge	Auto Edge	Restricted Role	TCN	BPDU Guard	Point-to-point
*	<input checked="" type="checkbox"/>	<>	<>	<>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<>
1	<input type="checkbox"/>	Auto	128	Non-Edge	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Auto
2	<input type="checkbox"/>	Auto	128	Non-Edge	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Auto
3	<input type="checkbox"/>	Auto	128	Non-Edge	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Auto
4	<input type="checkbox"/>	Auto	128	Non-Edge	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Auto
5	<input type="checkbox"/>	Auto	128	Non-Edge	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Auto
6	<input type="checkbox"/>	Auto	128	Non-Edge	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Auto
7	<input type="checkbox"/>	Auto	128	Non-Edge	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Auto
8	<input type="checkbox"/>	Auto	128	Non-Edge	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Auto
9	<input checked="" type="checkbox"/>	Auto	128	Non-Edge	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Auto
10	<input checked="" type="checkbox"/>	Auto	128	Non-Edge	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Auto

Save Reset