

GGM KITIP24xx-48xx

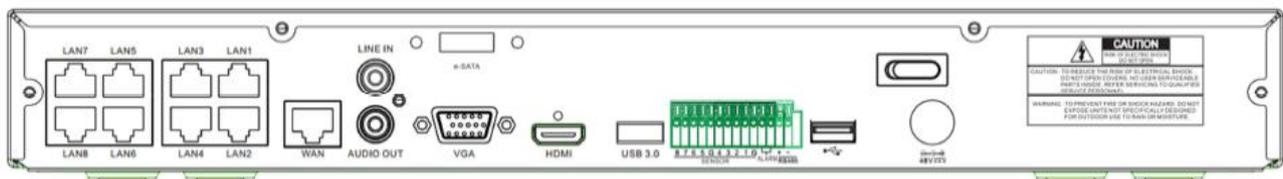
Utilisation des contacts d'Alarme



Valable pour les références suivantes :

- GGM NVRL0104
- GGM NVRL0104P
- GGM NVRL0108P
- GGM NVRE0104P
- GGM NVRE0108P
- GGM KITIP24C5MP
- GGM KITIP48C5MP

Vous avez la possibilité d'utiliser les contacts secs (contact électrique sans différence de potentiel) de l'enregistreur pour créer un scénario adapté à votre besoin.



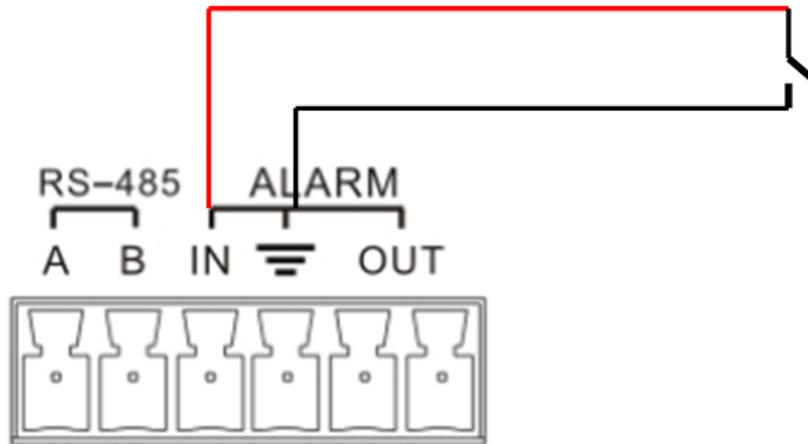
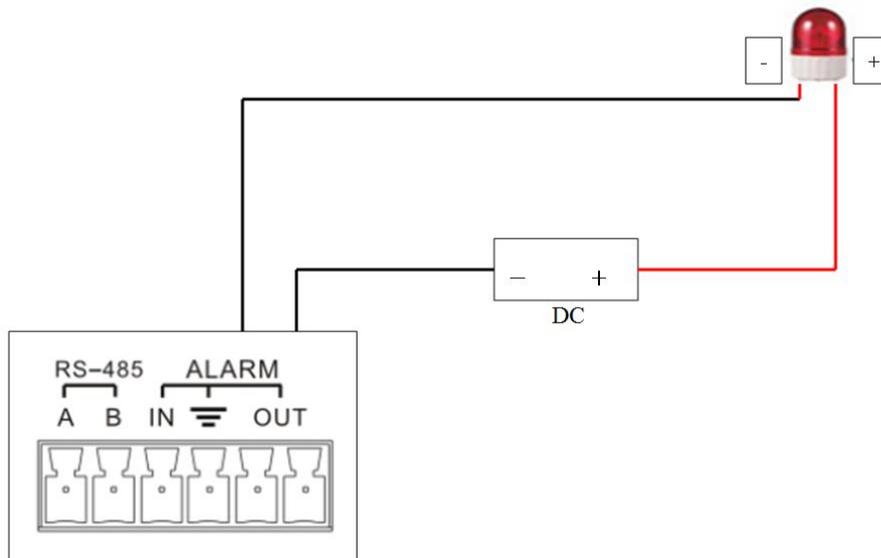


Schéma de principe

Exemple 1: Vous souhaitez raccorder un détecteur de présence sur l'entrée Alarme de votre enregistreur et de décider d'enregistrer la caméra 1

Exemple 2: Vous souhaitez activer une sirène avec le contact de sortie de l'enregistreur dès l'instant où une détection de mouvement est active sur une caméra.



Alimentation Externe maximum en 12V DC, 300mA

Aller dans **Menu Principal** puis **CONFIGURER** puis **Alarme** et ensuite **Alarmes ES**



Entrée alarme	Statut ES	Sonnerie	Sortie alarme	Délai de verrouillage	Enregistrer	Retard vidéo	Afficher le Message	Envoyer Email
ES-1	Normal Ouvert	Désactiver	<input type="checkbox"/>	10 S	ON	30 S	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
ES-2	Normal Ouvert	Désactiver	<input type="checkbox"/>	10 S	ON	30 S	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
ES-3	Normal Ouvert	Désactiver	<input type="checkbox"/>	10 S	ON	30 S	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
ES-4	Normal Ouvert	Désactiver	<input type="checkbox"/>	10 S	ON	30 S	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

- 1- Choisir l'entrée utilisée (ES-1 pour l'entrée 1, ES-2 pour l'entrée 2...)
- 2- Décider d'utiliser le déclenchement lorsque le contact est : **Normalement Ouvert** ou **Normalement Fermé**
- 3- Délai de verrouillage : Choisir le temps d'activation du contact sec
- 4- Actions : Vous pouvez décider d'activer une ou plusieurs actions comme l'enregistrement/ l'envoi d'un email / l'activation du contact de sortie / le déclenchement de la sonnerie Interne...